キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	37 %
出自	使命	経験	戦友	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	3	0	2			5

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	3	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バフ		0				アドヴァイス+弱点看破
強バフ		0				アドヴァイス+弱点看破+戦場の魔術師

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:手配者	
乗用車	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：起源種	P	N		
た	P 友情	N 隔意		
UGN	P 尽力	N 不信感		
支部長	P 尽力	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 20

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定ダイス+Lv 基本侵蝕値+５ 侵蝕ボーナスをうけない								
オリジン：サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン間[社会]使用ダイスLv*2								
妖精の手	2	4	オート	-	単体	自動	-	
効果： 対象が判定ダイスを振った直後ダイスの眼のひとつを１０に変更。１シナリオLv回まで								
アドヴァイス	4	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションのC値-1（下限値6）判定ダイス+Lv個								
支援射撃	4	2	オート	武器	単体	自動	-	
効果： 自身が技能：射撃の武器を装備前提。対象が判定を行う前に使用、判定ダイスを＋Lv個。１ラウンド１回								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成 射撃 攻撃力Lv+4 30m								
リカバリー	2	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の受けているBS（暴走以外）を全て回復。自分を対象に出来ない&１シーンLv回まで								
戦場の魔術師	4	3	メジャー	視界	3体	シンドローム	リミット	
効果： 前提：《アドヴァイス》。対象を3体に。シナリオ[Lv+1]回。								
ヒール	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 対象のHPLvd+精神点回復								
弱点看破	2	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の行う攻撃力+Lv*3								
テイクオーバー	2	2	オート	至近	単体	自動	RB	
効果： 対象がエフェクトを使用する直前に宣言。侵蝕値を肩代わりする。シナリオ中Lv回								
世界樹の葉	2	5	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果： HP1で戦闘不能から回復、対象の侵蝕値+5、非オーヴァードはオーヴァードとして目覚める可能性あり								
暗号解読	★							
効果： どんな暗号でも解読出来る								

バックトラックダイス+1d（永久継続）

キャラクター名	プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
機械の声	★							
効果：	機械に因子を埋め込み簡単な行動をさせる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								