キャラクター名
裁花 紅緒(たちばな べにお)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	渇望	衝動	妄想	初期侵食率	39 %
出自	資産家	経験	裏切られた	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	5		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.49「永遠の炎」	P	N		
メモリー:親友	P	N 悔悟		
スメラキ	P 憧憬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
エターナルブレイズ	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ間ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰのｴﾌｪｸﾄを組み合わせた攻撃力+[LV×４] 行動値-５								
白熱	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： atk{lv+5} ｶﾞｰﾄﾞ値4に素手データ変更								
ｺﾝｾ:ブラム=ストーカー	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： C値-LV（下限７）								
渇きの主	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決		
効果： 装甲無視 HP[LV×4]回復 素手限定								
朱色の大斧	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	《渇きの主》	
効果： 組合せた白兵攻撃でダメージを与えた場合、ｼｰﾝ間atk+[LV×4]								
フレイムタン	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界		対決		
効果： 白兵攻撃の射程を「視界」に変更 組合せた攻撃力-[5-LV(最大０)]								
日常の代行者	★		常時			自動	ﾌﾞﾗﾑ	
効果： 自分の現し身を作れる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「その諸悪の根源、裁花の正義をもって断罪してやろう」

【キャラクター】
一人称:ボク
二人称:○○さん、○○くん
好き:清く逞しい人
嫌い:悪
凛々しく清廉(に憧れる)少女、とても正義感が強い。
「～だろ」「～だからな！」と口調はやや男勝り。
よくも悪くも自分の正義を貫き通そうとする頑固者。
とても方向音痴だがバレたくないため隠そうとする。隠せていない。

【経歴】
「弱きを助け強きを挫く子でありなさい」
幼少より、それこそ耳にタコが出来る程聞かされてきた。
確かによその子よりは父は厳しかったかもしれないし、母も躾に口煩かったかもしれない。
だけれどボクは厳格な父を何より尊敬したし、子供心に母の優美な姿には羨望した。
清き心を持ち、正き行いを為す。
不条理蔓延るこの世の中、裁花紅緒にとって正義が悪を裁くのは当然のことであった。

――――――――――チャパレ――――――――――