

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	男
称号クラス				年齢	数百年?
種族	オートマタ			境遇	主
出自 (効果)	諜報員			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	12	9	12	10	8
ボーナス	2	4	4	3	4	3	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	6	5	4	5	4	2

HP	41
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	妖精の花鎧					3	2		1
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	4	10	7
スキル	マスタリー		1D						
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	5	4	6	10	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	花の指輪
バックパック	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
ドロップポーチ	
MPポーション*2 (ポーションホルダー収納)	
MPポーション*4 (3本ポーションホルダー収納)	
動物のフン*1	
にく*6	
果実*3	

現在重量: 11 | 最大重量: 11 | 所持金: 0 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダストイクスプロージョン (ファイ:フェアリー)	★	3	判定直後/メイキング	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	対象リアクション判定達成値-3 (最低1)。キャラ作成時《飛行能力》取得							
	◇							
効果:								
飛行能力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	飛行状態化。シーン登場時に効果適用するか選択。効果適用と解除はマイナーで行う							
スイングダガー	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	短剣使用	
効果:	投射による射撃攻撃と同時使用。使用武器は自身の手に戻り装備品となる。メインプロセス持続							
連続投げ (ストライクスロー)	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	投射による射撃攻撃ダメージ+[SL×4=]16し、射程+10m							
マジックバリア (プロテクション)	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	対象の被ダメージ-SLd							
デフラグ (ヒール)	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	魔術。対象HPを[3D+CL×3=]3d+9点回復。							
最適化 (クイックヒール)	★	5	イニシア	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	《ヒール》イニシア使用化							
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択武器命中+1d							
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	足跡や痕跡を元に追跡する感知判定+1d							
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	歴史系【知力】判定+1D							
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択能力基本値+3							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	危険感知判定+1d							
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11 | 最大重量: 11 | 所持金: 0 | 預金・借金: