キャラクター名
ヴァン＝アージェック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	330		競い合う友人がいた		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13 + 1	2
		敏捷度	11			18	3
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	4			14	2
心	4	知力	10	1		15	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 5	10	6	13										
ロングソード	1H両	13		2d+ 5	10	6	13										
ロングソード	2H	13		2d+ 5	10	6	23										
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 5	10	6	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ヴァン＝アージェック

首都郊外にある田舎村の領主の子供として生まれた。
二つ上の兄が領主を継いだので村にとどまる理由を失くし、村を出て冒険者になることを決めた。
旅の目的は、己の鍛錬はもちろんのこと、見聞を広めて村の発展に役立つ知識を持って帰るため、そして幼い頃から剣術を共に磨き先に冒険者となった親友に会うため。
真っ直ぐで誠実な生き方を好む性格。「生まれが良いことを理由に蔑まれるのは嫌だ」と言い親の援助を断りコツコツと貯めた貯金で装備を整える。
また普段は冷静だが、一度熱くなると気が済むまで止めない。幼少期は負けず嫌いが激しく、兄や親友と遊ぶうちに無駄に習得した得意技がいくつかある。（川辺での水切りなど）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴァン＝アージェック

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
蕾のエンブレム ○□□○□□
保存食x2 ○□□○□□

所持金 145 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15