

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	紛失
出自 (効果)	執事			目標	願い

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	6	12	9	11	7
ボーナス	3	4	2	4	3	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正	1	1		1	1	1	1
能力値	6	7	4	5	4	4	3

HP	44
MP	35
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイピアS3[迅速/戦技/幸運]	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハットS3[筋力/器用/知力]					1			
胴部	レザージャケットS3[感知/精神/疾風]					4			0
補助									
装身具	手入れ道具								
	能力値		7	0	4	0	4	8	11
スキル	マスター		1D						
その他									
	総計(右)		8	6					
	総計(左)		7	0	4	5	4	8	11
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 16
 最大重量: 16
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテリジェント	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果:	筋力基本値+1、知力基本値+2							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済でも行え、行動済にならない							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シールド	
効果:	カバーリングと同時使用。どの射程を20mに変更。使用後も自身が移動することはない							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	白兵攻撃とダメ+筋力。メインプロセス持続							
アームズマスター:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択武器命中判定+1d							
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	はったりを言ったり嘘をついて騙すなどの精神判定+1d							
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	歴史系【知力】判定+1d							
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	交渉や説得などの精神判定+1d							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ドロップポーチ	
HPポーション*5	
MPポーション*5	
毒消し	