キャラクター名: 伊月　涼　（ｲﾂﾞｷ ﾘｮｳ）

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	21	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：カバディ	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ローナ・レイド	ＲＣ	10r+16		25		援護の風+ウィンドブレス+サイレンの魔女

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
カバディ	P　憧憬	N 疎外感		
ライバル	P　友情	N　悔悟		
チームメイト	P　友情	N 疎外感		
PC2	P　同情	N　嫌気		
敗北の記憶	P　執着	N　恐怖		
巫剣弥刀	P　感服	N 劣等感		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
援護の風	7	2	オート	視界	単体	自動		
効果：	判定前に使用　ダイス+Lv　1R1回							
ウィンドブレス	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果：	援護の風時使用　達成値+［Lv*3］							
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	ｼｰﾝ(選択)	<RC>		
効果：	ダメージ［Lv*5］の射撃攻撃　装甲無視　コンセ不可							
限界突破	1	3	セット	至近	自身	自動	80	
効果：	1R1回エフェクトを2回使用可能　1シナリオ中Lv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

大学に通う青年
小学生の頃からの友人達と、何かで全国一を狙ってみようということでカバディを始める。
チームの中でのエースレイダーであり、中学生大会では最優秀攻撃手の表彰もされたことがある。

しかしそれも中学生まで。
高校生になってからライバルが力をつけてきて
練習試合等で負けはしないまでもだいぶ危ない所まで力をつけてきている

それで高校時代最初の公式戦で、そのライバルとの試合中
絶対的な敗北の瞬間を迎えそうになる
しかし、負けたくないという思いからオーヴァードに覚醒してしまう
その時の暴走でライバルは当分復活できないであろう程の大怪我を負い
PC2自身もオーヴァードに目覚めてしまったので、引退を余儀なくされる

が、胸中に一番最初に浮かんでしまったのは「負けるかもしれない不安に悩まされる事の無い安堵感」だった

チームメンバーには病気によりスポーツの引退をしたと話している。
覚醒してからは適当に大学生活を楽しみつつ、UGNの活動に従事する。