

キャラクター名	プレイヤー名
イクサーリア・ニムエ・ニオルディ	

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	フェイ:ディナシー			境遇	渡来
出自(効果)	いたずら			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	21	21	12	9	7	7
ボーナス	9	7	7	4	3	2	2
クラス修正	2	2	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	11	9	9	4	3	3	3

HP	168
MP	90
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			9	0	9	0	3	12	16
スキル									
その他									
総計(右)			9	0					
総計(左)			9	0	9	0	3	12	16
総計(両)			9	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
神馬の鞍	
妖精馬	

現在重量:	3	所持金:	500	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ディナシー	★		パッシブ		自身		騎乗状態	
効果: 攻撃のダメージ+1D								
シールドストライク	1		パッシブ		自身		盾装備	
効果: 攻撃の命中判定+[SL]、ダメージ+[SL×2]								
カバーリング	1	2	効果参照	至近	単体	自動成功		
効果: 行動済みにならずカバーを行う。行動済みでも可								
アームズマスタリー:槍	1		パッシブ		自身		槍使用	
効果: 攻撃の命中判定+1D								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃。対象が複数ならダメージに[SL×2]								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ解除+1D								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀・跳躍+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

妖精郷ティルミリィに暮らしていた妖精。水遊びといたずらが大好きなよくいるタイプの妖精だった(つまりシーフだった)。しかし育ててくれた親に当たる妖精たちに、「お前は、風の時代にエルダの騎士を導いた“湖の乙女”の末裔なのだよ」と教わり、「湖の乙女が育てた人間の騎士は、今でも魔剣アロンダイトを手に、エリンで魔族と戦い続けているのさ」と英雄譚を聞かされて育った。

「なら私、妖精の騎士になる！ アロンダイト様に弟子入りして、奥義を授けてもらうの！」
 決心した馬鹿の行動は早い。槍を持ち、魔獣である川馬ケルピーに騎乗する訓練を行い、幾度も挫折を繰り返した。見かねた長老たちは彼女に、かつて勇士によってこの地にもたらされた神馬ヴェリアンティーンノの鞍を貸し与えた。
 「いいかい。これで練習をすれば失敗はしない」
 「うわあ、すごい、これなら乗れる！ 湖の上だって走れるわ！」
 「そうだろう。無事乗りこなせるようになったら返すんだ、それは大切な神器だからね」
 「わかりました！ 待っててアロンダイト様！ 行くよケルピー、行ってきまああす！！」
 「待たんか馬鹿者！？」

ばびゅーん。バカの冒険が始まった。

ようやくアロンダイトに出会っても、馬鹿すぎて水破斬の極意は習得できなかったのは内緒である。
 「心を静かに落ち着かせ、湖をも斬る決意の剣を振るうんだ」
 「はい！ ええーい！」
 (戦闘移動→ワイドアタック) (どかーん)
 「師匠、痛いす！！」
 「どうしてお前まで前に進むんだ！！」