

キャラクター名

ケイ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	?
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自 (効果)	犯罪組織			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	7	8	8	12	7	13	7	
ボーナス	2	2	2	4	2	4	2	
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1	
他修正								
能力値	2	2	2	6	4	5	3	

HP	26
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	2	4	5	6	7
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	2			2	+ 2 d	MPポーション	
危険感知	4			4	+ 2 d	MPポーション	
エネミー識別	6			6	+ 2 d		
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d		
魔術判定	6			6	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	7						
最大重量：	7	所持金：	10	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	1	
効果： 行動済みにならずエネミー識別を行える								
マジックブラスト	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功	1	
効果： 対象単体の魔術、メインプロセスで使用するタイミングメジャーアクションの魔術を範囲（選択）に変える								
マジックオペレーション	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功	1	
効果： 属性から一つ選択し、そのメインプロセス時の魔法ダメージの属性をそれに置き換える								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果： 風属性魔法攻撃[2D+5]、魔術判定に+1D、クリティカル時ダイスロール増加								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果：判定の直前に使用。判定を【知力】判定に変更する。これにより【知力】判定にボーナスを与えるスキル等の影響を受ける事が出来る様になるが元の判定での効果は得られない。1シーンに1回使用できる。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： エネミー識別の判定に+1D								
ストリートワイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 情報収集を幸運で判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								