

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	エミル			境遇	平凡
出自 (効果)	農家			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	8	8	9	12	9
ボーナス	4	4	2	2	3	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	3	4	3

HP	52
MP	40
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ヒュリンバンダナ			1	1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	4	0	4	7	11
スキル	マスタリー、オートガード		1D			4	2		
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)			6	2	4	24	6	5	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
バックパック	毒消し
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
小道具入れ	
小型ハンマー	
くさび*5 (小道具入れに収納)	
HPポーション*3	
MPポーション*5 (ポーションホルダー収納)	
現在重量:	12
最大重量:	31
所持金:	0
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: 作成時にフェイト+1								
バッシュ (居合い)	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済でも行え、行動済にならない								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: カバーリングと同時使用。その射程を20mに変更。使用後も自身が移動することはない								
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 選択武器命中判定+1d								
ポルテクスアタック (ジリオンブレイド)	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	攻撃中1回	
効果: 武器攻撃と同時使用。攻撃対象:単体※に変更、与ダメ+[CL×10]								
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 物防+[SL×2]、魔防+SL								
スマッシュ (イクヴィリー)	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃与ダメ+筋力。メインプロセス持続								
ファーマー	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果: シーン終了時に使用。野菜1D個か果実3個取得								
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 登攀や跳躍【筋力】判定+1D								
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 装備アイテム重量制限+5								
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品重量制限【筋力基本値】×2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

テストプレイ用に生まれたウォリウォリ前衛タンク。
 テスト用としてはガチすぎるだろうか若干思っていないこともない。