キャラクター名

レク鶴

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		先読み		アクション	1		対象が次に使うアクションコスト―1
メインクラス		銃神		オート			攻撃判定出目＋1
メインクラス		集中		オート			攻撃判定出目＋1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
				オート			
頭		戦闘本能『カンフー』		オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0＾1	射撃攻撃＋爆発、攻撃判定＋1
腕		アンデッドガン		アクション	3		全体攻撃
頭		アドレナリン		オート			行動値＋１
頭		スコープ		ジャッジ		自身	判定＋2