キャラクター名: えるふさん

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	7680				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	8		23	3
		敏捷度	6	4		19	3
体	5	筋力	5	5		15	2
		生命力	8	4		17	2
心	12	知力	10	5		27	4
		精神力	9	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	スカウト	3
シューター	7	レンジャー	1
ソーサラー	1	セージ	1
コンジャラー	7	アルケミスト	1
プリースト/ミルタバル	5		
マギテック	11		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー+1		13	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10	+2	2d+ 12	10	16	+2										
ジェザイルカスタム 射程50m,装填数3魔結晶装填マガジン3スロット	2H	10	+3	2d+ 13	10	16	25										
ヘビークロスボウ+1 射程30m	2H	10	+1	2d+ 11	10	7	+2										
ガン+1 射程50m,装填数8	2H	10	+4	2d+ 15	9	16	+3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
98

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	7	11			
深智魔法	1	11			
神聖魔法	5	9			
魔動機術	11	15			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

	装備品	説明
頭	華美なる宝石飾り	
耳	スポッタードール	<狙撃>時の命中に+2
顔	不敵の仮面	Ⅱp252 HPが0以下から1以上に回復する時追加で10点回復する
首	奇跡の首飾り	Ⅲp233 生死判定をやり直せる
背中	矢筒	
右手	風の指輪	
腰	不撓（ふとう）のバックル	Ⅱp253 ガンや魔法の矢、太矢の攻撃を精神抵抗力で耐える
足	バレットポーチ	弾薬を24発まで収納できる
その他	マギスフィア大	

	装備品	説明
左手	アルケミーキット	Ⅲp232 賦術（ぶじゅつ）を使用できる
	多機能"ブラック"ベルト	「部位：腰」の装飾品を追加装備できる。要スカウトLV3 防御+1

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

風の指輪
効果
補助動作

攻撃回数が増える
主動作に付随する補助動作は可能

最大MPの数値の4分の1を消費する事で追加でもう一度攻撃ができる。（攻撃回数+1）この効果は累積し最大+4回
最大MPの半分を払うことで相手の背後を取ることができる（後衛に回り込める）
この効果に対して魔晶石は使用できない、またこの指輪は魔導触媒になる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
えるふさん

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
多機能”ブラック”ベルト	20

一般装備品	(消耗チェック)
ソフトレザー	○□□○□□
冒険者セットx3	○□□○□□
バレットポーチ	○□□○□□
マギスフィアx2	○□□○□□
ジェザイル	○□□○□□
ジェザイル	○□□○□□

所持金 395,232 G

預金・借金 G

名誉点 所持 960 /合計 1000