

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自(効果)	犯罪組織			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	45
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビークロスボウ	30m	-1	7	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル	アームズマスタリー弓							1	5
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)					5	5	2	8	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 8
 最大重量: 14
 所持金: 80
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイント	1	4	マイナー		自身		1	
効果: このメインプロセスの武器攻撃に対するリアクションに-1Dする。								
ピアシングストライク	1	5	ダメージ		自身		3	
効果: 武器攻撃ダメージダイスをSLxD増加								
ホークアイ	1	3	ムーブ		自身	自動成功	5	
効果: 射撃攻撃ダメージにSLx3、移動orシーン終了まで継続								
ブラインドサイト	5		パッシヴ		自身		5	
効果: 識別済エネミーに対しての攻撃ロールをSLxD増加								
アームズマスタリー:弓	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 弓の命中判定に+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功	1	
効果: 戦闘移動、またはエンゲージ離脱を行う。								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身		1	
効果: トラップ探知判定+1d、探知失敗でも発動しなくなる。								
ストリートワイズ	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 情報収集を【幸運】で行い、判定に+1D。裏社会のコネ。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

帰ってきたギルドマスター。