

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	パロール モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
処刑人の剣 (インフィニティウエポン)	白兵	1r	3	8/9		コスト3、99%以下/100%以上
#ロチン (インフィニティウエポン+ダブルクリエイト)	白兵	1r		9*2/11*2		コスト6、99%以下/100%以上
		0				
コンヴェクション (魔弾の射手+瞬速の刃+C:パロール)	射撃	7r+3		18		コスト9、99%以下、シナリオ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: インフィニティウエポンの武器を2つに、攻撃力+LV								
魔弾の射手	3	4	×ジャー、射撃	視界	単体	対決	-	
効果: 白兵武器2つを合算した射撃攻撃、攻撃後に使用武器を破壊、シナリオLV回								
瞬速の刃	2	3	×ジャー、白兵/射撃	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+(LV+1)								
C:パロール	2	2	×ジャー、シンドローム	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動成功	-	
効果: あなたを対象に含む対象: 範囲の攻撃の対象を対象: 単体(あなた)に変更、シナリオLV回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100%	
効果: 判定失敗、シナリオ1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レギユ: 基本1+2