

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒險者Lv	17	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	0		伴侶がいる 一所に5日以上いたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	7	器用度	8	52		67 + 30	16	
		敏捷度	12	20		39 + 30	11	
体	8	筋力	12	38		58 + 30	14	
		生命力	5	70		83 + 30	18	
心	8	知力	12	92		112 + 30	23	
		精神力	9	28		45 + 30	12	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	レンジャー	9	ミスティック	11		
シューター	16	セージ	12	グリモワール	7		
ソーサラー	17	エンハンサー	13	アーティザン	16		
コンジャー	10	アルケミスト	6	アリストクラシー	11		
プリースト/ヒューレ	13	ライダー	13				
マギック	16	デーモンルーラー	5				
スカウト	16	ウォーリーダー	16				

戦闘特技

タフネス	2122p	武器習熟A/ガン	IB31p	p
ルーンマスター	IB34p	両手利き	IB32p	p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	IB39p	p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ガン	IB31p	p
ファストアクション	2123p	武器の達人	IB31p	p
影走り	2120p	魔力強化	IB32p	p
トレジャーマスター	3143p	魔器習熟A	AG43p	p
匠の技	3143p		p	p
治癒適性	2122p		p	p
不屈	2123p		p	p
ポーションマスター	2123p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
マナセーブ	2123p		p	p
マナ耐性	3144p		p	p
魔法収束	IB39p		p	p
魔法誘導	IB32p		p	p
魔法制御	IB32p		p	p

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	13	29	24	27	鎧	エディメルの魔術聖鎧	10	10
グラップラー	0				盾	アカシックウォール		
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	16	32	27	30	回避技能	ファイター	合計値	24

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	69 m	207 m	2d+ 24	26	189	真語魔法	17	49	召異魔法	5	34
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP	操靈魔法	10	39	秘奧魔法	7	36
2d+	40/39	2d+ 31	2d+ 38	2d+ 32	319	深智魔法	10	49			
						神聖魔法	13	42			
						魔動機術	16	48			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

□ その他×

$$2[1,1]+8[2,6]+8[5,3]+6[1,5]+5[3,2]+7[5,2] \rightarrow 36 \\ 7[2,5]+7[3,4]+4[2,2]+10[4,6]+9[6,3]+9[4,5] \rightarrow 46 \\ 8[3,5]+9[4,5]+12[6,6]+5[2,3]+12[6,6]+9[4,5] \rightarrow 55 \\ 7[1,6]+6[1,5]+4[2,2]+6[1,5]+8[4,4]+6[5,1] \rightarrow 37$$

5>1>4>3>6>2

【】ガンSS 必筋5 命中+2 追加D+6 C値9 装填数6 2H 射程30

養母が魔剣の迷宮で手に入れた最強のスマートカービンを養父が更にカスタマイズしたゲテモノ。形見として貰ったそのゲテモノ銃を養父が使いやすく改良してくれた大切な銃。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□□⑯

キャラクター名

－ プレイヤー名 －

練技/呪歌/騎芸/賦術