

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒			衝動			初期侵食率 0 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
対低環境スーツ	9	4		-1	

所持品				合計装甲: 4	合計回避: 0
ウェポンケース					
カジュアル					
フォーマル					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: _____

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV。 下限値7。							
インスタントボム	5	3	メジャー	至近	-	対決	-	
効果:	攻撃力+ [LV×2] の白兵攻撃。 装甲無視。 ただし装備武器の攻撃力を無視。							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+LV個。							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果:	対象を範囲(選択)にする。 ただし装備武器が全て破壊。							
創造の御手	2	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+5個。 シナリオLV回。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

最大財産P: 10 残り財産P: _____			
------------------------	--	--	--