キャラクター名
古明地こいし

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	33
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	前科者			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	12	107	8	10	6	13
ボーナス	2	4	35	2	3	2	4
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	2	7	35	2	5	3	6

HP	247
MP	261
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	35	0	3	40	7
スキル									
その他									
総計(右)			7	17	35	4	3	40	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーションx10	
EXMPポーションx10	
転送石x3	

現在重量：	0		
最大重量：	13	所持金： 30050	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
タングル	1		効果参照	20m	単体	自動成功	シナ１回	
効果： 相手のリアクションダイスに□1D								
シャドウストーク	1		パッシブ					
効果： 移動しても隠密解除されない								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果： 戦闘移動、離脱ができる								
フォグミラージュ	1		効果参照	20m	単体	自動		
効果： 魔術判定の出目を一つ弾く								
サンドクラウド	1		効果参照		自身	自動	シナ1回	
効果： 対象の命中判定のロールを1つ弾く								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナ1回	
効果： パッシブ以外のスキルを発動無効								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避に＋１D								
ピアシングストライク	3	5	ダメ直前		自身	自動		
効果： ダメージに+SLDする								
ディビレテイト	1	6	判定直前	20m	単体	自動	シーン1回	
効果： 対象が行う判定に-１D								
フェイント	1	4	mA		自身	自動		
効果： 対象のリアクション判定に-1D								
ファストチャンネル	1		クリンナップ		自身	自動	シナ1回	
効果： タングル系を一つ回復できる								
クイックアクション	3	8	ムーブ		自身	自動		
効果： mAをムーブに発動できる								
ディスアピア	1	3	mA		自身	自動		
効果： 隠密になる								

よく使うやつ　命中　攻撃　回避　2d+6 2d+20 2d+28

※ファイトバック　効果
　対象が行った射撃、魔法攻撃に対するリアクションを装備している武器の命中判定で行う。
　この対決に勝利した場合、対象にCLx5のHPロスを与える

命中
パッシブ アームズマスタリー銃　+1D
パッシブ ストレイトショット　+1D
セットアップ　スナイピング +7
攻撃
ダメ直前 ピアシングストライク　+3D　　17+137
アイテム ガンパード　+51
《ファニング》 ディフュージョンショット+3D
mA デスターゲット　+28
パッシブ スピリットブレイク　+5D(隠密)
パッシブ マークスマン　+25
パッシブ デッドショット +20
《スナイピング》 クイックスナイプ +4D
回避
パッシブ　バタフライダンス　+1D

キャラクター名
古明地こいし

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バインドショット	1	3	MA	武器	単体	命中		
効果：	対象にダメが入ったら回避に-1D							
ファニング	3	4	MA	武器	範囲SL+1体	命中		
効果：	SL+1体を選択できる							
キャリバー	1		アイテム					
効果：								
キャリバーガンパード	5		アイテム			効果参照		
効果：	攻撃力にSLx3+CL+3							
ディフュージョンショット	3	7	《ファニング》		自身	自動		
効果：	ファニングと同時SL+Dダメージ							
アームズマスタリー銃	1		パッシブ		自身			
効果：	武器の命中判定に＋1D							
デスターゲット	1	6	mA		自身	自動		
効果：	攻撃力に＋敏捷							
ストレイトショット	1		パッシブ					
効果：	命中に＋１Ｄ							
スピリットブレイク	5		パッシブ				隠密	
効果：	武器攻撃に＋ＳＬＤ							
ダブルショット	1	9	MA		自身	自動		
効果：	MA不可で2回攻撃2回目はダメ＋3D							
インセンサブル	1		パッシブ		自身			
効果：	エンゲージしても隠密になれる							
マークスマン	5		パッシブ		自身			
効果：	射撃攻撃にSL ｘ ５							
デッドショット	5		パッシブ		自身			
効果：	射撃攻撃にSL ｘ ４							
エイミングショット	1	10	セットアップ		自身	自動		
効果：	射撃攻撃の命中に＋１Ｄ							
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	シーン1回	
効果：	命中対抗ロールで勝てば相手が失敗							
アデンダム	1	8	イニシア		自身	自動	シナ1回	
効果：	イニシアでメインができる。メインは消費しない							
ラストラック	3	10	判定直後		自身	自動	シナ3回	
効果：	SL個以下ダイスを任意振り直し							
フラッシュショット	3	18	mA		自身	自動	シナSL回	
効果：	武器攻撃によるﾘｱ、ｽｷﾙ、ｱｲﾃﾑを使用できなくさせる							
フェイタルショット	1	10	効果参照		自身	自動	隠密、ｼｰﾝ1回	
効果：	命中判定でクリったら出た6の目分を倍でダメ算出							
ハードラック	3	10	効果参照		自身	自動	シナSL回	
効果：	命中判定後に1個の目を6に変更、6が2個ならクリ							
フィールドワーク	1	4	判定直前		自身	自動	シーンSL回	
効果：	判定の直前に判定＋１Ｄ							
バーサタイル	1		クリンナップ		自身	自動	シナ1回	
効果：	スカウトのシナ～回を１回復							

キャラクター名
古明地こいし

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動	シナ1回	
効果：	メインプロセスを行える。復活、回復系はできない							
スナイピング	5	3	セットアップ		自身	自動		
効果：	射撃攻撃の命中に+SL+2する							
クイックスナイプ	1	7	《スナイピング》		自身	自動		
効果：	《スナイピング》と同時。ダメに+4D							
ファイトバック	3	5	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL	
効果：	※長いからメモ参照							
ディフェンストリック	3		DR直後	視界	単体	自動	シナ1回	
効果：	ダメージを-SLx20軽減する							
アキュレイト	1		パッシブ					
効果：	器用判定に＋１Ｄ							
ペナルティヒット	5	6	判定直前	20	単体	自動	シーンＳＬ回	
効果：	対象が行う判定の直前。-1Dする							
カリキュレイト	1		イニシア		自身	自動	シーン1回	
効果：	イニシアにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。終わったら行動済み							
カウンターショット	1		判定直後	武器	単体	命中	シナ1回	
効果：	命中対抗ロールで勝てば相手が失敗							
ドッジムーブ	5	2	効果参照		自身	自動	盾非装備	
効果：	回避の達成値にSL+2							
ヴィジランテ	1		パッシブ					
効果：	隠密を感知、看破対抗に+1D							
ファインドトラップ	1							
効果：	罠探知に+1D失敗しても罠が発動しない							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								