

キャラクター名

ドロシー・メリーデイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13~14
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ダメな子	
命	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
おもちゃの指輪	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
リリス	対抗	3	①②③④⑤			
エキドナ	憧憬	3	①②③④⑤			
ハーピー	憧憬	2	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに1回、マニューバの使用コストを任意の狂気点1で代替可能
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバひとつをラピッドとして使用可能
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定とコストを-1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3/パートをひとつ獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバひとつをラピッドとして使用
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、判定+1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		おもちゃの指輪		オート	なし	なし	バトル終了時、任意の狂気点-1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ぬいぐるみ		オート			たからものその2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1