キャラクター名
ニック・トール

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	18

出自	騎士	**運命**	深慮	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	0	0	15	45 %

HP	30
MP	37
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー									
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		29	0	5	29	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		29 %	0	6 %	29 %	4	6 %	6	1
総計(2)		29 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	1
総計(両)		29 %	0	6 %	29 %	4	6 %	6	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 20	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
M・アクセラレーション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	3	
効果： ラウンド終了時、MPを[AL]d6点回復							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							