キャラクター名: ソフィー･フォン・ルシュターム

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自	村人	**運命**	
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	3	0	0	3	38 %
知	14	0	0	14	49 %
敏	9	0	0	9	44 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	26
MP	46
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	2	37	3	10	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	2 %	37 %	5	10 %	11	1
総計(2)		19 %	0	2 %	37 %	3	10 %	11	1
総計(両)		19 %	0	2 %	37 %	5	10 %	11	1

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 0　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
ウィークン・パワー	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果： 戦闘終了まで、対象の攻撃のダメージを-[2xAL]　1キャラクターに1度までしか効果しない　当然必中							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： エナジーショットとフォアフロントのコストを-1							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							