

キャラクター名
白世 黒乃

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプショナル		年齢	??	性別	女
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	45	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍		0	3	11		
アンチマテリアルライフル		0		20		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
遺産継承者	P	N			
知り合いのレネゲイドビーイング	P	友情	N	無関心	
魔女	P	懐旧	N	食傷	
	P		N		
	P		N		
	P		N		
	P		N		
最大財産P:	2	残り財産P:	8		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv								
原初の紫:復讐の刃	1	7	リアク	至近	単体	対決		
効果: リアクションを放棄し攻撃 組み合わせ不可 C値-Lv								
コントロールソート【白兵】	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 白兵を精神代用								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う 移動距離+[Lv*5]								
原初の黄:ターゲットロック	3	4	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 対象への攻撃力+[Lv*3]								
喰らわれし費	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果: 条件達成時攻撃力+[Lv*3]								
原初の白:異世界の因子	1	7	オート	視界	効果参照	自動		
効果: シーン内で使用されたEfをコピー エネミー、ピュア不可								
原初の黒:ポルターガイスト	1	6	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: 武器破壊、破壊した武器の攻撃力分シーン中強化								
ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 常備化ポイント+[Lv*10] 基礎侵蝕+2								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:レジェンド	1							
効果:								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決		
効果: メジャーアクションと組み合わせ可 単体の攻撃に対してリアクション 勝った場合こちら側の攻撃が命中 シナLv								
	★							
効果:								

伝説上の存在から生まれたレネゲイドビーイング。
 そのベースは魔女であるが魔女の善性、悪性をそれぞれ別の人格として引き継いでいる。
 白い服を着てる方が善性の人格であり、防御よりの戦闘能力を持つ。
 黒い服を着てる方が悪性の人格であり、攻撃よりの戦闘能力を持つ。
 どちらが表になっているかは時と場合による。(要約:PLの気分)
 また、戦闘中は善と悪の人格を入れ替え攻防一体の立ち回りを行う。