

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	巫女	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	王侯貴族			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	19	15	12	6
ボーナス	3	3	5	6	5	4	2
クラス修正	0	0	0	1	2	2	1
他修正							
能力値	3	3	5	7	7	6	3

HP	45
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蒼瞬華千	1		1	1				
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	5	0	6	12	8
スキル	アクア			21					
その他									
総計(右)			3	22					
総計(左)			3	21	6	0	6	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7	2		9	+ 2 d
アイテム鑑定	7	2		9	+ 2 d
魔術判定	7	2		9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 2090
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
オフエンシブセンス	★		P/M		自分			
効果: 魔法攻撃ダメージ+3								
アクアフラッド	★	6	攻撃	4	単体	魔術		
効果: 水属性魔法攻撃10+2d								
ウォーターマスター	2		パッシヴ		自分			
効果: 水属性魔法攻撃ダメージ+SL*4								
サモン・カーバンクル	★	11	攻撃の代わり	2	単体	魔術	シナリオ1	
効果: 対象の属性変更								
サモン・リヴァイアサン	★	8	攻撃	4	範囲	魔術		
効果: 無属性魔法攻撃2d スリッパ付与								
ファミリア	1		アイテム		自分			
効果: 使い魔SL個								
コンセイトレイション	★		パッシヴ		自分			
効果: 魔術判定+1d								
呪筆	1		アイテム		自分			
効果: 蒼瞬華千								
白札	2		アイテム		自分			
効果: 白札5+SL*5枚シナリオ毎取得 持ち越し無し								
破符・小天	★	5/札1~5	DR直前		自分	自動		
効果: 蒼 ダメージ+消費札*5								
	1							
効果:								
ヒストリー	★		パッシヴ		自分			
効果: 歴史など知力判定+1d								
トレーニング	★		パッシヴ		自分			
効果: 精神+3								

私は孤独な王女
 誰も私と対等の立場はいない
 幼くても回りは私を神のように崇める
 そして私は神のように、崇める人々と接する。
 ……退屈だった。孤独だった。苦痛だった。生まれた時から何も変わらない環境。外の世界も知らない
 いつしか王位継承権をもっていた。私の首元にはそのアザがある
 全て王族に生まれたため、決められた行事に決められた生活、そして決められた相手と結婚する寸前だった。私に自由などなかった

