

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	3
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	9	8	12	7	8
ボーナス	6	5	3	2	4	2	2
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	3	2	4	2	2

HP	52
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バスタードソード	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	3	0	2	7	11
スキル	エネミー		4	4		11			
その他									
総計(右)			7	12					
総計(左)			9	4	3	11	2	6	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 18
 所持金: 240
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果: 識別値: 9								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果: 対象へのカバーを行う								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃 d m g + 【筋力】								
遠隔攻撃	2		メジャー	効果参照	単体	命中	上限なし	
効果: 白兵攻撃を遠くに出来る。射程は [SL×10] m								
抵抗性: 毒	1							
効果: 毒を受けない								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品