キャラクター名: アーミール

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	1290		命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	1		18	3
		敏捷度	7			20	3
体	5	筋力	9	1		15	2
		生命力	11			16	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
セージ	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 6	11	5	15										
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 4	10	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：自由のための
魔物に襲われた際に、盗賊に命を助けられた。
持ち前の素早さで盗賊に仲間入りした。

1.
馬車を引く馬に舐めプされる。馬に媚びる。ミルタバル神官に寄進をする

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーミール

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

◆冒険者道具
・冒険者セット
・スカウトツール

◆衣類
・着替えセット
・ベルトポーチ

◆消耗品
・ヒーリングポーション
・アウェイクポーション

◆生活
・保存食(1週間分)

◆使用済
・寄進
・レヴさんPCに

所持金 659 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10