

キャラクター名 ガラ=ディストル	プレイヤー名
---------------------	--------

<b>種族</b>	リルドラケン	<b>種族特徴</b>	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
<b>生まれ</b>	傭兵	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	28
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	物心がついた時には独りだった		
<b>経験点</b>	1890		魔神を見たことがある 大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	6	7		21	3	グrapper		7		
		敏捷度	11			19 + 1	3	スカウト		5		
体	12	筋力	8	1		21	3	レンジャー		2		
		生命力	18	2		32	5	エンハンサー		1		
心	5	知力	4			9	1					
		精神力	9	3		17	2					

戦闘特技			言語		会話	読文
追加攻撃	220 p		交易共通語		○	○
投げ攻撃	225 p		ドラゴン語		○	
カウンター	2120p					
トレジャーハント	2120p					
防具習熟/非金属鎧	222 p					
テイルスイング	2125 p					
頑強	218 p					
	0 p					
	p					
	p					
	p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グrapper	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リユクスベスト	18	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	グrapper	合計値	12	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
しっぽ		1	1	2d+ 11	12	10	11																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 12	5	68
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 12	2d+ 9	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	敏捷の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪
	ぱりーん用

**その他メモ**  
 出身はザルツ地方西、花の国フェンデルの北西辺りの小さなリルドラケンの集落。  
 幼い頃、魔神召喚の際の生贄として集落を滅ぼされる。その際に魔神を見たり大怪我負ったり。  
 魔神や召喚した者がどうなったかは記憶にない。(というか未定)  
 性格形成の時期にそんなことがあったためか、一般に言われるリルドラケンの性格からは離れている。  
 怪我の影響か脱皮が遅め、古傷は現在はうっすらと残る程度。次の脱皮で完全になくなるかな。

\*一般職  
 用心棒:5 精肉師:2 復元師:2 作家:1

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉵  
    ㊳  
    ㊵

