

キャラクター名  
パオロ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	学者	性別	男	年齢	42
冒険者Lv	6	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	2220		のめり込む趣味がある 歌を褒められたことがない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	2		14	2
	敏捷度	4	2		9	1
体	筋力	9	2		19	3
	生命力	8	2		18	3
心	知力	6	3		18 + 1	3
	精神力	13	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
スカウト	2		
セージ	3		
バード	6		

戦闘特技	能力値	備考
特殊楽器習熟	2-229p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
マリオネット	2-230p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
モラル	
終律：春の強風	
終律：冬の寒風	
レジスタンス	
終律：蛇穴の苦鳴	
アトリビュート	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	シンバルシールド	8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			1 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ (魔法の発動体) 魔法の発動体に加工 (+100G)。	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
明音のフルート 呪歌の巧演値-1	2H			2d+ 0		0											
安寧のリュート 呪歌の条件や終律の消費から↓沈静の楽素を一つ軽減する	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
37

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	武器や盾を1つ保持し、戦闘中の装備変更を容易にする
右手 知性の指輪	能力増強の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：自由のために	□□□□⑤
髭を剃っている変わり者のドワーフ。没個性を嫌い、音楽を何よりも愛している。幼い頃より趣味として音楽に打ち込んできたのだが、家族達には理解を得られず大ゲンカをして集落を飛び出した。好きなものはとことん極めにいくタイプで、楽器の演奏を極めるために操霊魔法を学びゴーレムを連れ歩く事が多い。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

