

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	17	27	6	21	6	9
ボーナス	5	5	9	2	7	2	3
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	12	3	9	2	3

HP	124
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3 : ウッドナイフ	至近	0	6				0	
左手	S3 : ウッドナイフ	至近	0	6				0	
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	忍衣					8			
補助	トリックマント					5			
装身具	セブンダブ								
能力値			7	0	12	0	2	21	10
スキル	スペシャライズ		1	1					
その他	漆黒の星、ジェミニカード		1	4				1	
総計(右)			10	11					
総計(左)			10	11	12	14	2	22	10
総計(両)			10	17					m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	7		2	9	+ 3 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ハイHPポーション
バックパック	ハイHPポーション
小道具入れ	冒険者セット
漆黒の星	聖水
ジェミニカード	聖水
ポーションホルダー	侵蝕のクリスタル
ハイMPポーション	侵蝕のクリスタル
ハイMPポーション	採取のクリスタル
ハイMPポーション	採取のクリスタル

現在重量: 7
 最大重量: 37
 所持金: 2225
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果: ふたつの武器をすべて合計したひとつの武器として扱う。								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1D								
スペシャライズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SL								
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】								
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【敏捷】判定+1D								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用、双使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1D								
	★							
効果:								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果: 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済み)。								
	★							
効果:								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃の命中判定に+1D。回避判定に+1D。シーン終了まで								
	★							
効果:								
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 使用する際に受けているバッドステータスからひとつ選択する。選択したバッドステータスを回復し、以降選択したバッドステータスを受けなくなる。シーン終了まで								

現在重量: 7
 最大重量: 37
 所持金: 2225
 預金・借金:

キャラクター名 ルイネス・ニアーナ プレイヤー名

所持品 table with columns for item name and details.

スキル表 table with columns for Skill Name, SL, Cost, Timing, Range, Target, Judgment, Limit, and Memo. Includes skills like インベナム, ホーミングヒット, ギールスラッシュ, etc.

