

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	前科者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	9	9	12	9
ボーナス	2	2	3	3	3	4	3
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	4	5	5	3

HP	28
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	5	9	7
スキル							3		
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					4	4	8	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 13
 所持金: 25
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースプレイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 『地』属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×4]。								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 『地』属性の魔法攻撃。その攻撃のダメージは[2D+5]となり、この攻撃で1点でもダメージを与えた場合、『スリップ』を与える。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動や離脱を行える。ただし、エンゲージが封鎖されている場合は離脱を行えない。								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 隠密状態のキャラを発見するときや隠密状態の自身を発見しようとする対象との対決の『感知』判定に+1D								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 6
 最大重量: 13
 所持金: 25
 預金・借金: