キャラクター名

トリガー・ベル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	78

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	4	6
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
雨の中	どしゃぶりの雨の中に立っている懐かしい記憶
半死人	ベッドの上で死にながら生きていた記憶
羞恥	自分一人では何もできなかった記憶
青い空	何よりも青い空を見ていた。その空の下に出たかった記憶
最終戦争	思い出したくなかった戦争の記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
篝	保護	2	①②③④⑤	
アメーナ	保護	2	①②③④⑤	
ハンナ	保護	3	①②③④⑤	
キル	保護	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		ジャッジ	特殊	自身	コストとして自身の任意基本パーツを1つ損傷させ、「行動判定」「攻撃判定」「切断判定」を振りなおしても良い
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃・砲撃の判定で大失敗がなくなる
メインクラス		集中		オート	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3のマニューバを1つ追加
サブクラス		死の舞踏		オート	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備している部位が攻撃された時、任意の基本パーツを追加で一つ損傷する
頭		発剄		ラピッド	0	0	移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃 1
腕		本		オート	なし	自身	破壊で狂気度 1 上昇
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1