キャラクター名

羽絵　宴美　（うかい　えみ）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	【罪人】
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
『開発訓練』	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えれば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
『脱走！』	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんなで計画を立て、脱走を実行した。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
A　マナ（いおさん）	対抗	3	①②③④⑤	
B　ベリエ（直島さん）	友情	3	①②③④⑤	
D　ノエル（なこさん）	嫌悪	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパート射撃　攻撃判定出目-1コスト-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃　出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		自動姿勢制御（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃・砲撃のみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発　攻撃判定出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ハンカチ		オート			かつて無数の涙を共にした。もう必要ない筈なのに手放せずにいる。
胴		チェスの駒		オート			白のポーン
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１