

キャラクター名 ケント・ツナシ	プレイヤー名
--------------------	--------

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	ハザードエイジB	カヴァー	デザートミラージュ
	ハヌマーン		年齢	17	性別
オプション		年齢			
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	35%
出自	母親不在	経験	幸福	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2		0			2	行動値	18
感覚	2		0			2	(非装備時)	18
精神	2	1	0	2		5	戦闘移動	23
社会	2		0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:オペレート	2		情報:クロドヴァ	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	2r-1		2		
拳銃	射撃	2r-1		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

所持品
傭兵キット
コネ:政府機関
コネ:手配師(使用済)
応急手当キット(使用済)
とっさのお守り(使用済)

合計装甲:	3	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:神速の担い手P		N		
◆母親(不在)	P 懐旧	N 侮蔑		
父親	P 感謝	N 劣等感		
ラゼラム軍	P 執着	N 脅威		
アビス=ベイト	P	N		
◆S:デザートミラージュ(昇華)P	P 連帯感	N 隔意		
ゲオルグ	P 信頼	N 不安		

最大財産P:	10	残り財産P:	4
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	7	5	Xジャー	視界	シーン(選)	対決		
効果: <RC>: 攻撃力+[LV×3]、装甲無視、《CS:》組み合わせ不可								
疾風迅雷	3	3	Xジャー			自動	ピ°17	
効果: <シド>: 対象はドッジを行えない								
先手必勝	3		常時	至近	自身	自動		
効果: 【行動値】+[LV×3]、基本侵食+4								
スピードスター	1	3	セットアップ°	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ラウンド間、ダメージ+【行動力】。ラウンド間リアクション不可								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メインプロセスでメジャーアクションを2回行える。C値+1								
蝙蝠の耳	1		Xジャー	至近	自身	自動		
効果: あらゆる音を聞き分ける								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

最終侵食51 1倍振り Sロイス昇華 経験点23点

イメージAA 八神和麻(風の聖痕)

クロドヴァに住む日系人、男手1つでこの歳まで育てられた。
物心付いた時には母親は既におらずその事で暫く荒れており、アレハイムにもデモ側として参加。
よく生きてたものである…なお、この時にハヌマーンとしての力を初めて自覚したようだ。
しかしながらこれによって父親の仕事が無くなってしまい、父親自身も無気力化してしまう。
そのため収入がなくなってしまう金を稼ぐ必要があったとして、デザートミラージュへと2年前から参加している。
なお、このツデで政府職員向けのちょっといい療養地に父親を放り込んだりしているのは秘密である。

デザートミラージュにおいては若さ故の無謀なりに戦闘班の一角を担当。
ハヌマーンによる振動波による広域攻撃をもっぱら得意とするが、
空気に殴られたり切られるように見えるため、自称は"風使い"である。
また、耳の良さを活かしてオペレーター見習いとしても活動することがあったりもする。

ちなみに一番やんちゃしてた時代の名残により喫煙、飲酒にはひと通り手を出している模様。
傭兵稼業なので飲酒ははかなり減ったが。
現在吸っている銘柄はラッキーストライク、初めての戦場で先輩からライターと共に貰ったものを愛飲している。
もっとも、個人的には甘いものの方が好きな辺り精神を落ち着けたりする役割の方が大きいようだ。
(なお、あくまで架空のキャラクターによるものであり、未成年者への喫煙や飲酒を薦めるものではありません。)