

キャラクター名 マスクド・ライガーII世	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	密偵	性別	男
		年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	命を救われたことがある
経験点	0		近所に芸術家が住んでいた

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			18	3	グラップラー	5		
		敏捷度	8	2		23 + 1	4	スカウト	3		
		筋力	8	2		15	2	セージ	3		
体	5	筋力	8	2		15	2	アルケミスト	1		
		生命力	9	1		15	2				
心	7	知力	12	2		21 + 1	3				
		精神力	4	2		13	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	ドレイク語	○	
鎧貫き	1B39 p	汎用蛮族語	○	○
鎧貫き	1-292p	魔動機文明語	○	○
投げ強化	1-281p	リカント語	○	○
頑強	1-279p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
ポイントガード				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート	1H#	15	-1	2d+ 7	11	7	25										
グラップラー専用。キックを強化																	
投げ	2H	0		2d+ 8	12	7	20										
投げ攻撃のデータ																	
アイアンナックル	1H拳	5	1	2d+ 9	11	7	5										
グラップラー専用。パンチを強化																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	0	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マスク 頭全部を覆うライガーマスク
首	
背中	
右手	俊足の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	信念のリング

装備品	説明
左手	知性の指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>山麓の小さな集落で暮らしていたが、ある時一人で山に遊びに出て魔物に襲われる。そこへ颯爽と現れたのが「芸術的格闘技(プロレス)」を操るマスクド・ライガーI世だった！魔物の攻撃を正面から受け止め、かつ無傷で制圧するその強さに恐れ、弟子入り。厳しい修行に明け暮れる。</p> <p>そして月日は流れ、病に倒れたライガーI世からマスクを受け継ぎ、II世となったのだ！しかしI世と違い攻撃を受け止める頑丈さを持たないため、速さでかく乱し、細かく攻めるスタイルなのにご愛敬。冒険者として活動しつつ、師のような強さを身に着けるために戦い続ける。</p> <p>知識を得た今、実は師匠はライカンスロープだったんじゃない？疑惑があるが茶毘に付しちゃったので真相は闇の中</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉒</p>
---	---

