

キャラクター名	プレイヤー名
レイラ・クラヴェル	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自(効果)	任意(下級騎士)			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	30	32	11	14	11	12
ボーナス	10	10	10	3	4	3	4
クラス修正	2	3	2	0	1	0	0
他修正					1		
能力値	12	13	12	3	6	3	4

HP	203
MP	141
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アロンダイト		0	26				0	
左手									
頭部	ミスリルヘルム				-2	10	1		-1
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	ミスリルマント					5			
装身具	バスターグリップ								
能力値			13	0	12	0	3	18	17
スキル			7	41					
その他				3		1			
総計(右)			20	70					
総計(左)			20	44	9	25	4	18	15
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
万能薬	
戦士の環	
釣り竿	

現在重量:	20	所持金:	154576	預金・借金:	
最大重量:	64				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	両手剣使用時命中判定+1D							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用する。攻撃を対象:単体※に変更、ダメージ+CL×10							
スペシャライズ:両手剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	両手剣の命中判定の達成値・ダメージ+SL							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定+1D							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	武器攻撃のDR直前に使用。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージ+SL×2D							
パンプアップ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	白兵攻撃のダメージ+SL*2。この効果はシーン終了まで持続する。							
ウェポンフォーカス	★		パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	スペシャライズ(SL5)で取得可能。スペシャライズで選択した武器攻撃のダメージ+5							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(SL×2)体	命中	両使用	
効果:	ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。							
レイザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	CL5以上で取得可能。武器攻撃のダメージ+1D							
コンバットマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	装備している武器の命中判定の達成値+2							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	ダメージ増加。白兵攻撃のダメージ+筋力。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
リバウンドバッシュ	★	3	バッシュ	-	自身	自動成功	両使用	
効果:	ブランディッシュ(SL3)で取得可能。バッシュと同時に使用する。バッシュの「対象:単体」「射程:武器」を「対象:範囲(6体)」「射程:至近」に変更する。							
アームズロジック:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	両手剣使用時命中判定+1D							

レイラ・クラヴェル(Leila Clavell)

親友との約束を果たす為に冒険に出ているヒューリンの少女剣士。キルディア共和国出身。下級騎士の両親を持つが、国に仕えるのは彼女にとっては堅苦しくて嫌だったらしく、両親と同じ道を歩む事はしなかった。ライザという姉がいるが少し前に行方不明となっており、長らく会っていないという。純粋な強さを追い求め、他者との絆を大切にす快活で純粋な少女。正しきものを信じ、悪しきものは否定する。無用な血は流さないという信念を持つが、分り合えないと感じた相手には容赦なく剣を向ける。また、人々を苦しめる邪悪に対しては熾烈な口調や感情が出る事もある。神の存在については深く考えない。口癖は「騎士の誓いは破れない」。ギルド「インビジブル・ナイツ」のマスターでもある。

伝承武器
名称:アロンダイト
種別:両手剣 重量10/命中修正-1/攻撃力CL+9/行動修正-2/射程:至近/装備部位両
継承:任意(光玉) 洞窟で入手した光玉により召喚。 重量+2/感知+1
伝承:任意(精霊の加護) 精霊の加護を受けた武器である。 この武器による武器攻撃は選択した属性の魔法ダメージとなる。(風属性)
宿命:再会
特徴:複製品

戦闘用メモ
命中(アームズマスタリー+アームズロジック+スペシャライズ+コンバットマスタリー) 4d+18
回避(バタフライダンス) 3d+8
通常攻撃(基本ダメージ) 3d+26
通常攻撃(アイテム+パッシブスキル込) 3d+70

