

キャラクター名	プレイヤー名
ネム・エルマリート	

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	女性
称号クラス				年齢	12
種族	アルカード			境遇	潜伏者
出自(効果)	妖魔の子			目標	人と妖魔の融和

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	20	19	16	7	9	6
ボーナス	4	6	6	5	2	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正			1				
能力値	4	7	7	7	3	4	3

HP	56
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近		2	2				
左手									
頭部	S3ハット[回避][敏捷][暗視]				1	1			
胴部	ジェムローブ					7	2		
補助	夜狩人の長靴					2			
装身具	高級錬金触媒セット								
能力値			7	0	7	0	4	10	9
スキル	風紀委員会							1	
その他									
総計(右)			7	2					
総計(左)			7	0	10	10	6	11	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7	1		8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7	3		10	+ 3 d

所持品	
呪壁符*2	香水
MPP*4	上等な衣服
毒消し*2	野菜*5
野菜*5	
冒険者セット	
強濃度魔力結晶	
ランチボックス	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
バックパック	
砂の箱庭	

現在重量:	18	所持金:	2060	預金・借金:	
最大重量:	19				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミステリアスブラッド	★		パッシブ					
効果: 筋力基本値+4 知力基本値-1								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術	3	
効果: 使用時、筋力・器用・敏捷から1つ選ぶ 選択した能力値の判定達成値に+6 シーン持続								
ウィンドバリア	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: 射撃攻撃・魔術に対する回避判定の直前に使用 その回避判定の達成値に+5								
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功	3	
効果: タイミングメジャーの魔術の対象単体を対象SL*2へ変更								
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	範囲選択	錬金	5	
効果: ガーデンの効果を受けている対象に特殊攻撃 ダメージは5D+CLの真通ダメージ								
キープガーデン	1	10	《ガーデン》		自身	自動成功	1	
効果: 《ガーデン》と同時使用 効果持続をシーンor移動するまで(転送込)に変更								
ブランブルプリズン	1	3	《キープガーデン》		自身	自動成功	1	
効果: 《キープガーデン》と同時使用、キープガーデンと同時使用された《ガーデン》の効果を受けている対象は移動を行うことが出来ない。ムーブを使用するか、《ガーデン》の効果を受けなくなるまで持続								
ガーデン《洞窟》	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金	1	
効果: 対象が行う回避判定に-1D 移動orラウンドまで持続								
ガーデン《荒野》	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金	1	
効果: 対象が行う命中判定に+1D 移動orラウンドまで持続								
アルケミカルサークル	1		パッシブ					
効果: 錬金術判定+1D								
リビングガーデン	1	8	メジャー					
効果: 《クラッシュガーデン》+通常のメジャーアクション								
エターナルシャドウ	1		セットアップ			自動成功		
効果: 明度1の効果を受けているものとして扱う シーン持続								
シャングリ・ラ	1	20	《ガーデン》		自身	自動成功	1	
効果: 《ガーデン》と同時使用FT2点使用 使用した《ガーデン》の対象を場面(選択) 射程: シーンに変更し この効果はシーン終了まで持続するに変更								
アーキテクチャ	1	10	セットアップ		自身	自動成功	1	
効果: セットアップ: 《ガーデン》+《ガーデナー》以外のセットアップスキルかパワー								
セラピストガーデン	1	10	効果参照		場面(選択)	自動成功	1	
効果: シーン終了時に使用する HPMP回復 CL*5+2d								

このキャラについて深く知る為にはAR2E:セイヴァー外伝ジャッジメントを読むと良いらしいよ。

Lv1スキル: フィジカルエンチャント1.2 ウィンドバリア ガーデン: 洞窟 クラッシュガーデン1

--

一人称: 私
二人称: 名前を知っている者に対しては呼び捨て若しくはあなた(貴方・貴女)
like(好きなもの): 独り(大勢に囲まれること、騒がしいことが苦手) 夜(身体の調子上がる)
賑やかなのはあまり得意ではない。独りが好きなのはそれに慣れてしまっているからというもある。 少数の気兼ねしなくていい友人が出来ればそれはとても嬉しい事だと思う。
夜は種族的性質で得意。 夜目が効く他それとなく気分が高揚する。

dislike(嫌いなもの): 他者を下に見るような言動、行動 他者を貶めるような言動、行動
人間からも妖魔からも忌むべき存在として見られてる境遇上、ネムは種族や身分・権力よりその個人そのものの性質を見るようなものの見方をする為種族差別 貴族と平民といった社会階層 身分の違いから発生する差別に対して異様に不快感を示す。 敬称省略は昔から。

inapt(苦手なもの): 日光 足がつかない、身体の自由が効かないほどの深い水
日光は種族的性質。陽の光が浴びれるようになったといえど得意ではない。長時間の直射日光は貧血を起こしやすい。倒れない為に可能な限り避けたいと思うものだ。
水。彼女は泳げない
(嫌いなものは心理的に受け付けず、苦手なものは生理的に受け入れない)

--

