キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果： ラウンド間、白兵の攻撃力を+[LV×５]する。 ただしラウンド間、【行動値】が０(他のエフェクトより優先)。								
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	対決	100↑	
効果： 相手はリアクションを行えず、カバーリングした場合もガードできない。								
神獣撃	5	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果： 完全獣化の効果中、攻撃力を+[LV+2]。 メインプロセス終了時、完全獣化が解ける。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【肉体】のあらゆるダイスを+[LV+2]個。 素手意外のアイテムは装備、使用不可。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行える。 シーンＬＶ回。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手のデータ変更。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								