

キャラクター名 猫さん卓 ナイトメアガンナー候補 プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	2		23 + 2	4
敏捷度	10	4		24	4
筋力	5			15	2
生命力	2	1		13	2
知力	10	2		22 + 2	4
精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	3		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	値	属性	備考
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
MP軽減/マギテック	1B33	p	
射手の体術	1B29	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	属性

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

名誉アイテム	点数
名誉点所持	300 / 合計 300

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	9

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値		11 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
所持金	28000 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	0	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 10	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力拡大の腕輪(器用)
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力拡大の腕輪(知力)

その他メモ	自動失敗チェック <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> ⑲ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> ㉓
-------	--