

キャラクター名
花桐 梢 (はなぎり こすえ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	情報屋
オプション			年齢	?	性別	男
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	36	%
出自	レネゲイドファミリー	経験	捕獲対象	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																				
コネ: 情報屋		<table border="1"> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイムス消費</th> </tr> <tr> <td>花桐 直</td> <td>P 慈愛</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> </tr> <tr> <td>樹肌螻蛄</td> <td>P 同情</td> <td>N 恐怖</td> <td></td> </tr> <tr> <td>シザーリオ</td> <td>P 友情</td> <td>N 疎外感</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費	花桐 直	P 慈愛	N 劣等感		樹肌螻蛄	P 同情	N 恐怖		シザーリオ	P 友情	N 疎外感			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																									
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイムス消費																																		
花桐 直	P 慈愛					N 劣等感																																			
樹肌螻蛄	P 同情					N 恐怖																																			
シザーリオ	P 友情					N 疎外感																																			
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
コネ: UGN幹部		最大財産P:	4	残り財産P:	2																																				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (エグザイル)	3	2	メジャー			シンド		
効果: C値-LV								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: 基本浸食								
オリジン: アニマル	5	2	マイナー		自身	自動	RB	
効果: 素手の攻撃力+LV*2								
骨の剣	1	3	マイナー					
効果: 素手のデータ変更武器作成								
爪剣	5	3	メジャー					
効果: 攻撃力+LV*2 ドッジD-1								
かまいたち	1	2	メジャー					
効果: 白兵攻撃を視界に、攻撃力-5								
擬態の仮面	1		メジャー			自動		
効果: 姿を変える。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--