

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	163
種族	アーシアン			境遇	没落
出自(効果)	神官			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	12	11	12	9
ボーナス	3	3	3	4	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	6	4	5	4

HP	44
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	7	8
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					2	10	7	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
◇冒険必需品	野菜
冒険者セット	毒消し
MPポーション	毒消し
MPポーション	毒消し
MPポーション	MPポーション
ベルトポーチ	
バックパック	
◇嗜好品	
上等な衣服(白衣)	
メガネ	

現在重量: 14 所持金: 2666 預金・借金:

最大重量: 16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフエクション	1	0	DR直後	20m	単体	自動成功	S1回	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用し、そのダメージを0に変更する。							
ヒール	1	4	Xジャークション	20m	単体	魔術判定	SL上限1	
効果:	対象にHP回復を行う。対象の[HP]を[3D+CLx3]点回復する。							
レイズ	1	10	Xジャークション	20m	単体	魔術判定	SL上限1	
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、[HP]を[2D]点にする。対象は行動済みとなる。							
キュア	1	5	Xジャークション	20m	単体	魔術判定	SL上限1	
効果:	対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。							
エフィシエント	3		パッシヴ		自身	自動成功	SL上限5	
効果:	効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+[SLx2]する。							
アドバイス	3	0	判定の直前	20m	単体	自動成功	SL上限5	
効果:	シナリオ[SL+1]回、対象が行う判定の直前に使用し、その判定に+1dする。							
ミュトスノウリッジ	1		パッシヴ		自身		SL上限1	
効果:	神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの知力判定に+1Dする。							
ファーストエイド	1		Xジャークション	至近	単体	器用	SL上限1	
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の[器用]判定を行い、成功時に対象の戦闘不能を回復し[HP]を1にする。対象は行動済みとなる。							
アイデンティファイ	1		パッシヴ		自身		SL上限1	
効果:	アイテム鑑定の判定に+1Dする。							
モンスターロア	1		パッシヴ		自身		SL上限1	
効果:	エネミー識別の判定に+1Dする。							
ブラフ	1		パッシヴ		自身		SL上限1	
効果:	はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの[精神]判定に+1Dする。							
効果:								
効果:								
効果:								

違う世界において事故に遭い、こちらの世界へやってきた薬物中毒者。
ヤクのキメ過ぎでへろへろになっていたところを馬車に撥ねられた。

元の世界ではエルフであり、薬物に夢中になり神官の家系であった家を追い出された。
いつかのトリップ時に見た「天国」へ再び逝く事を目的とし、世界を彷徨っている。
本人は元の世界に戻ることを特に考えていない。とにかく薬、薬、薬、薬が欲しい!
毒消しをちまちま齧ることで禁断症状を抑えている。効果はいまひとつのようだ。

◇1回目
ヤクを作っている噂のゴブリンをスレイすべく、他のメンバーと合わせて「絶対ゴブリン殺す団」を結成。
銀剣野・S・ナイツをリーダーとし、ゴブリンの被害に遭っている村を救った。
途中おばあちゃんの幻覚を見る、仲間と違う方向を見て話し掛ける、
ブルーシートを鉄板に見立てて土下座させる等の頭がおかしい行動が目立った。
なお、ヤクは手に入らなかった模様。毒消しをちまちま齧る生活は続く。