キャラクター名
バエル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	300
種族	エクスマキナ			**境遇**	大成功
出自（効果）	放浪者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	12	9	9	8	6	6
ボーナス	5	4	3	3	2	2	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	5	3	2	2	2

HP	41
MP	26
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	7	5	5	2	6	12 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
野営道具	
冒険者セット	
筆記用具	
チョーク	
くさび	
小型ハンマー	

現在重量： 12		
最大重量： 22	所持金： 69	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	装備：長剣	
効果： 長剣での命中判定に+1D。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備した武器の命中判定に+〔SL+1〕								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御力に+(SL×2)魔法防御力に+SL								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： そのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに＋筋力								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： はったりや嘘を見抜くなどの精神判定に+1Dする。ただし、嘘をついている理由や内容までは、この判定では分からない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								