

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	30 %
	エンジェルハコロウ		UGN		
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	1	0	0			1	24	
感覚	4	1	0			5	行動値	12
精神	2	0	0			2	(非装備時)	12
社会	1	0	0			1	戦闘移動	17
							全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器を作成。								
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	効果参照	-	
効果: タイミング: リアクションのエフェクトと組み合わせ可。(射撃)武器を装備中、20m以内に存在するキャラの攻撃判定の直後に使用。その達成値を難易度に、リアクション判定を行い、成功で攻撃を失敗にする。未行動時のみ使用可、使用後は行動済みになる。								
コンセントレイト: ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV。下限値7。								
リフレックス: ハヌマーン	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: C値-LV。下限値7。								
天からの眼	2	2	Xジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: ダイス+LV個。								
コンバットシステム	2	3	Xジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: <射撃>を選択。ダイス+[LV+1]個。								
電光石火	2	3	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 【肉体】、【感覚】のダイス+[LV+1]個。ただし行動後、1Dのダメージ。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								