キャラクター名
ソフィラ・サフェード

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	少女	年齢	17歳
冒険者Lv	6	経歴	人族の親から生まれた先祖返り		
経験点	0		人族に拾われた		
			幼少時、身体能力が著しく劣っていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	3		21 + 3	4
		敏捷度	11	3		22 + 2	4
体	10	筋力	7	2		19	3
		生命力	4	2		16	2
心	5	知力	4	1	3	13	2
		精神力	2	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	6		
エンハンサー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化、キャッツ、マッスル込み	1H	10	2	2d+ 12	11	11	10										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化、キャッツ、マッスル込み	1H	10	2	2d+ 12	11	11	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（3点）x25	○□□○□□
魔晶石（3点）x25	○□□○□□
魔晶石（3点）x25	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2040 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
インファイト	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 うさぎのピアス	聞き耳判定+2
顔	
首	
背中	
右手 俊足の腕輪	
腰	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	

装備品	説明
左手 イレブン式巧みの腕輪改	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数
武器専用化	100
装飾品専用化	100
防具専用化	50
名誉人族	
名誉点 所持 110 /合計	360

その他メモ

ダグニア地方のとある小さな村に生まれたバジリスクウィークリングの少女。
両親共に人族であり、土地柄もあってかウィークリングとはいえ蛮族の子である彼女は忌み子と呼ばれ、その小さな身に余るほどの暴力を受けていた。唯一の味方として姉であるカランがいたが、元々名前のなかったソフィにソフィラ・サフェードという名を与え、人目を避けながら一時の夢を見せることしかできなかった。そして、ソフィが14歳、カランが17歳のある日、カランがソフィと共に居るところを見つかってしまい、カランはソフィを逃がすために村人たちと敵対するも一人では限度があり、ソフィが逃げ延びた後に殺されてしまう。
逃げ延びたは良いものの、行く場所もカランも失い蹲ってしまっていたソフィを最高幹部の一人であるエア（自PC）が拾い、現在に至る。

過去の事もあってか、頭を撫でられそうになると拒絶はしないものの、無意識に身構える癖があり、未だに傷が癒えていないことがうかがえる。
物静かで優しい性格だが、人見知りで初対面の人物には自分から話しかけられないということが多々あり、最近はエアに手伝ってもらいながら克服しようとはしているおかげか、依頼人に対しては普通に接することができるようになった。ただし、初対面の団員に対しての人見知り

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟