

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	1	0			2	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
水晶の剣	3	2	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。 シナリオ間、武器1つの攻撃力を+[LV×2]する。 シナリオ3回。								
天の業物	1	4	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 対象が、[自分が「水晶の剣」を使った武器]で攻撃する判定の前に使用し、判定のC値-1(下限値5)。シナリオ1回。								
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス目の一つを1に変更する。 1判定につき1回、シナリオLV回。								
絶対支配	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提: 「支配の領域」。 「支配の領域」で変更するダイスを[LV+1]にする。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス目の一つを10に変更する。 1判定につき1回、シナリオLV回。								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提: 「妖精の手」。 <妖精の手>と同時に使用。 1判定に、妖精の手の効果をもう一度使用できる。 1判定につき、1回、シナリオLV回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--