にキャラク:	ター名=====						一 プレ	/イヤ-	-名			— Г		スキル名		SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限		メモ
														ワーディング		*	-	オート		シーン		-		
													効果:					非オー	ヴァード	のエキスト	- ラ化		1	
シンドロ-	-, T	ルフェ	ιウス		ワー	·クス U	IGNT —	・ジェン	/トC カ ワ	ヴァー				リザレクト		0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100)	
9776	-Д	オルク	フス									 [₃	効果:							HPで復活				
オプショフ	トル				4	齢			_ 1	生別				水晶の剣		3	2	メジャー				-		
覚醒 「「		憤怒	質怒 衝		b l	嫌疑		悪初期		食率	32	% 3	効果:		フェクト			可。 シナリ						才3回。
出自					*				邂			1		天の業物	5 A 4 N F	1	4	オート	視界	単体		リミットリミ		
ЩП				経馬	^				, AE	GE.		²	効果:	対象が、[目									1(下限値5)。:	ソナリオ1回。
	基本値	ワーク	フス ボ	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ス	成長	他修	正	能力値	HP	24		 効果:	支配の領域		3	6 - 7 B D =	<u>オート</u> つを1に変更す	視界	単体	自動		V 🗖	
肉体	1	0		0					1	行動値			vi)未,	絶対支配		3	4	オート	至近			_		
感覚	3	0		0					3	(非装備時	8		 効果:	形外又的			4 「支配のf			│ 日 <i>扫</i> 」で変更す				
精神	1	1		0					2	戦闘移動			WJ.K. •	 妖精の手	н	3	4	オート	視界	単体	自動	_	110 9 90	
社会	3	0		0					3	全力移動	助 26		 効果:	ж(4H 0 У 1				<u> </u>				⊥ ∕ナリオL	 . V 回。	
	 肉体		感覚				 精神			衬	社会			妖精の輪		1	4	オート		自身		リミッ		
技能	SL 修正	E #	支能	SL	修正	E #	支能		修正	技能	SL 修j	E			 〈妖精の							_		1回、シナリオLV回
白兵			村撃			_	R C	1		交渉						*								
回避		9	印覚			ī	意志	1		調達	1	3	効果:		'					•				
運転:		芸術				知識	:	2		情報:UGN	1													
運転:		芸術	:			知識	:			情報:		3	効果:										·	
運転:	芸術:		ij:			知識	知識:			情報:		_												
運転:		芸術	:			知識	:			情報:			効果:											
運転:		芸術	:			知識	:			情報:		_												
武器・コンボ		能力命中		直(通 攻撃力		射程		メモ			╗┇	効果:							1	I	1		
			0									-												
												7	効果:						1	1				
													 効果:											
													vi)未,											
R	 5具	価格	装甲		避	行動				 √ -			 効果:											
1757		ІМІН	24.1		1,22.	1323						⊢ [V32/C -											
	_					- Ti	合計装5	#:	0	合計回避	: 0													
	, , ,	府持品				⊣ ⊢																		
	+				+ $-$	対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費																		
							N				HA													
						$\dashv \vdash$	P N				-													
						1	P N																	
						P N																		
					P N																			
				$\exists \vdash$	P N																			
						P N					$\exists $													
												二												
				最	最大財産P: 8 残り財産P:																			