

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	ノイマン					
オプションル			年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪		初期侵食率	100 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	90
肉体	3		0			3	行動値	10
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	10
精神	3		0	1		4	戦闘移動	15
社会	2		0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	1r+11	-	8		マイナー使用で、命中判定を+5する。 同エンゲージ不可。
ナイフ	射撃	1r+10	-	2		
シューティングペノム(ライフル)	射撃	4r+20	-	30		同エンゲージ不可、邪毒ランク 3 を付与
(素)シューティングペノム	射撃	4r+20		8		同エンゲージ不可、邪毒ランク 3 を付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0	
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス
		Eロイス：ありえざる存在	P	N	消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P：12		残り財産P：0	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	4	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：シーン中、対象に攻撃した時、攻撃力を+[LV×3]する。 対象以外のキャラを含む攻撃では適用しない。								
攻性変色	2	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果：「ターゲットロック」で上昇する攻撃力を+[LV×5]する。 ただし、バステの暴走を受ける。								
グラビティルート	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：移動を拒否。 ただし硬直する。								
カリキュレーション	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダイス減少効果を受けない。シナリオLV回。								
獣の瞳	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：メインプロセス間、隠密状態でも対象にできる。								
毒持つ獣	1	-	常時	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果：暴走と憎悪以外のバステからLV個選択し、ダメージを与えた相手に、そのバステを与える。 邪毒はランク 3。 侵蝕率でLVアップしない。								
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	(エネミー)	
効果：HPを+[LV×30]する。 侵食率でLVアップしない。								
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：【行動値】+【精神】。侵蝕率基本値+2。								
ウェポンフォーカス	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：常備化武器1つの達成値+LV。侵蝕率でLVUPせず、侵蝕率基本値+3。								
無敵の肉体	3	-	常時	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果：装甲値+[LV×10]。条件で無効。侵蝕率でLVUPしない。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								