

キャラクター名 レアード・ベルンハイム	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	20		体のどこかに刺青がある 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	1		18 + 1	3				
体	7	敏捷度	8			18 + 1	3	スカウト	1		
		筋力	7			14 + 2	2	エンハンサー	1		
心	4	生命力	9			16	2				
		知力	6			10	1				
		精神力	8			12	2				

戦闘特技				
武器習熟/ウォーハンマー	221 p			p
防具習熟/非金属鎧	222 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーピック	1H	5	-1	2d+	5	9	6	15									
ショートソード	1H	5		2d+	6	9	5	5									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□

巧みの指輪x2	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	210 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+	7	4
					25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	
		2d+	5	2d+
			5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

幼いころに母を亡くし、父に師事してもらいながら各地を転々としていた過去があり、ウォーハンマーを用いた戦闘スタイルを得意とする。一度父が目を離れたときに魔剣の迷宮に迷い込んでしまったことがあり、その時に負った背中への傷を隠すため、剣の模様の刺青を入れている。

そんなこんなで遺跡や洞窟に対して軽いトラウマがあり、まず1人で遺跡や洞窟に入ろうとはしない。現在は傭兵業をこなしつつ、いつの間にか一人旅に出た父を探している。最近、白と黒で構成された球体にトラウマを植えつけられた。

ソルジャー：4

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㊳
 ㊵