

キャラクター名
アキント

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	1010		同性の家族がいない 苦手な動物がいる		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	15	1		20	3
体	11	敏捷度	5	1		10 + 2	2
		筋力	11	4		26	4
心	5	生命力	10	3		24	4
		知力	4	3		12	2
		精神力	15	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
エンハンサー	1		
バード	5		
ライダー	7		

戦闘特技		能力値	備考
呪歌追加	2-228p	p	
終律増強	2-227p	p	
楽素転換	2-231p	p	
防具習熟A/盾	1-282p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンビエント	
レクイエム	
終律：冬の寒風	
終律：秋の実り	
バラード	
蛇穴の苦鳴	
探索指令	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
フリッカースター	20
名誉点 所持 127 /合計 147	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドンレンシアの堅忍鎧		20		6
盾	グレートパリール		30	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	9	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートパリール	2H	25		2d+ 9	12	10	40										
<small>大きな手袋効果で+5まで持てるけど、30と書くとエラー扱いになるので25と書いておきます</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
明音のフルート	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
販売	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
ドンダウレス<騎乗証>	○□□○□□
ウインドコート	○□□○□□

フリッカースター	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	9325
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 9	11	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	大きな手袋 筋力+5までの装備を持てる
腰	ブラックベルト
足	身守りのサンダル 足元トリガーの回避判定+2
その他	疾風の腕輪

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：神になる	□□□□⑤
女系家族の末っ子 姉達はみんな力持ちで、自分はずっと姉達には勝てなかった。 今でもそのことは夢に見ている。	□□□□⑩
	□□□□⑮
苦手な動物はいっぬ。 昔飼っていたが、ある日起きたら自分のベッドの中で冷たくなってたので。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚