キャラクター名: マナカ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	15	経歴	絶対に知られたくない秘密がある。		
経験点	40		投獄されたことがある。		
			純潔である。(守りの剣を持ったことがある...困ったので再ダイスの結果)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16	2
		敏捷度	2	6		15	2
体	5	筋力	6	4		15	2
		生命力	5	7		17	2
心	15	知力	2	32		49 + 2	8
		精神力	5	29		49	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ｷﾙﾋｱ	7	バード	1				
フェアリーテイマー	15	ライダー	1				
マギテック	1						
スカウト	7						
レンジャー	1						
セージ	11						
エンハンサー	5						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法誘導	223p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
魔法収束	227p		p		p
魔法制御	222p		p		p
武器習熟/スタッフ	221p		p		p
武器習熟II/スタッフ	221p		p		p
魔法拡大/時間	227p		p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ	2 h	10	1	2d+ 1	10	3	20										
ブラックロッド	2 h	10	1	2d+ 1	10	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 23

MP
120

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	19			
妖精魔法	15	27			
魔動機術	1	13			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法射程10m
耳	通辞の耳飾り	ﾊﾞﾙｶﾝ ｹﾝﾀ 巨人 ﾗｲｶﾝ ｿﾚｲﾕ
顔	黒の眼帯	知覚 魔法 を追加
首	華美なる宝石飾り	宝石×6
背中	ウェポンフォルダー改	
右手	知識の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	聖印	
その他	マナリング	

	装備品	説明
左手	知識の指輪	

その他メモ

(オフセでは)粉をかけておきながらニ股してきた王子をゴールデンボンバーし、投獄されたのち、脱獄してきたことにした。しかし、12歳という年齢を考えるといささか無理がある。(ハイマンは15歳で成人) このため、前述の内容は仲間についた嘘(突然出来た道ずりの仲間にぶっちゃける必要はない)ということにし、絶対に知られたくない秘密にリンクさせてネタを考える。自分がGMの時にNPC化させて秘密とリンクさせたシナリオでも作ろうかと妄想中。
また、脱獄してきたことにすると、本土に戻るときにシナリオがやりにくい(本音)
リルズ信仰のため、プリ―ストレベルが7になればコンヴぁ―ションできる。性別変更できるので融通は効くかも？
　他PCとの関係性…基本的に行き連れのお仲間。ただし、ウーンファースに対してだけは何か設定、からみを用意した方が面白いかもしれない。
上記はオフセ
3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マナカ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖精語	○				
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	バルカン語	○				
神紀文明語		○	ライカンスロープ語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドレイク語	○	○	バジリスク語	○				
汎用蛮族語	○	○	リザードマン語	○				
魔神語	○		ケンタウロス語	○				
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
ストロングブラッド		
メディテーション		
ビートルスキン		
スフィノレ		
騎獣の献身		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	70				
装飾品	50				

名誉点 所持 75 /合計 195

一般装備品	(消耗チェック)
着替えセット(1週間)	○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
保存食　３週	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
消魔の守護石　10点x2	○□□○□□
消魔の守護石　5点x4	○□□○□□
一角獣の角	○□□○□□
魔晶石　5点x30	○□□○□□
魔晶石　3点x13	○□□○□□
魔晶石　x15	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
陽光のマフ　3	○□□○□□
月光のマフ　3	○□□○□□
２点	○□□○□□
2点	○□□○□□
1点	○□□○□□
1点	○□□○□□
指輪×5x5	○□□○□□
マナチャージクリスタルx5	○□□○□□
消耗品合計額	○□□○□□
パーティ　魔晶石補助	○□□○□□
魔力の矢x20	○□□○□□
馬　1れべx5	○□□○□□
騎獣縮小の札x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□