キャラクター名: ヘルメス・トリスメギストス

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		師と呼べる人物がいる		
			五人以上の兄弟姉妹がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1			6	1
		敏捷度	5	2		12	2
体	6	筋力	5			11 + 2	2
		生命力	6	4		16	2
心	11	知力	15	5		31 + 1	5
		精神力	7	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	2		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2/魔法発動体	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
20点魔晶石x2	○□□○□□
5点魔晶石x4	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 570 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	12			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	12			

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300

装備品	説明
頭	
耳 耳飾り	青い天然石
顔	
首	
背中 フード付きポンチョ	
右手 怪力の腕輪	
腰 ベルト	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

橋の下で拾われた捨て子（捨てウサギ？）
養父母は裕福な商人。他大陸との貿易、特に香辛料を扱っている。
夫婦は子沢山で、養い子も含めて八人の子供がいる。ヘルメスは上から五番目。
年長の兄姉たちは他の商家に修行に行ったり、画家に弟子入りしたり、恋人と結婚したり、それぞれ希望した将来のために家を出ている（長兄はしばらく他の商家で修行したら帰ってくるが）。
ヘルメスは真語魔法に興味を示し「将来の夢は大魔法使い」と養父に宣言したので、「それなら弟子入りは早い方が良い」と、六歳の頃に高名な魔術師のもとに弟子入りしている。
師匠と兄弟子たちと共に四年ほど愉快な修行生活を送る。
冒険者になったのは、師匠が出した課題の一環。
「見聞を広め強くなりなさい」という課題なので、とりあえず世界中を回るまでは冒険者を続けるつもり。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟