

キャラクター名
ハンナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ステシー	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	33

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
翼を	高い高いところから下を見ていたあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなったのだろう。あなたは空を飛べたのだろうか。
父の腕	か強い火の手、顔に当たる強い風の感触。あなたの華やかな身体を包みしめてくれたその腕を、あなたは覚えていた。その腕の持ち主はまっとうな人ではないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。
命	確かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと。自分の中に違う命がある。母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの顔は、外見通りではない人物のものなのか？
滅んだ世界	人類が減び、世界がアンデッドとミュータントのみの世界になったことを、ネクロマンジーによってアンデッドとして甦ったことを、僕達は知っている。
シスター	彼女はかつて親しかった人。あるいは家族か、恋人かもしれない。彼女は優しく尊敬に足る人物で、一緒に宗教や神学について学んだ。
名前	かつての己の名前。その確証。過去の己をたどるためにも、様々な糸口になるかもしれない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	2	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アシュ	憧憬	3 ①②③④⑤	
ノア	友情	2 ①②③④⑤	
ハノア	保護	3 ①②③④⑤	
バレットシスター	悔恨	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	なし	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際使用可。移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを破壊させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが損傷するまで、舞台上のホール・レゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		ぬいぐるみ		オート			うさぎのぬいぐるみ。名前は思い出せない
腕		ハノア		オート			カプセルに入った胎児
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていないければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してよい
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1