

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転、剣の託宣/運命凌駕、不老不死		
生まれ	冒險者	性別		年齢	
冒險者Lv	17	経歴			
経験点	1200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	10	器用度	10	89		109	18	
		敏捷度	8	79		97	16	
体	12	筋力	12	94		118	19	
		生命力	10	85		107	17	
心	12	知力	11	90		113	18	
		精神力	12	86		110	18	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	スカウト	15	ウォーリーダー	15		
フェンサー	17	レンジャー	15				
ソーサラー	5	セージ	15				
コンジャラー	5	エンハンサー	15				
プリースト/賢神キルヒア	15	アルケミスト	15				
フェアリーテイマー	17	ライダー	17				
マギック	5	デーモンルーラー	5				

戰鬪特技

魔装アビリティ				
アビリティ名	アビリティID	アビリティ効果	アビリティレベル	アビリティ属性
タフネス	2122p	魔力撃	1-292p	p
ルーンマスター	IB34p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
バトルマスター	3143p	魔法拡大/数	1-289p	p
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p	p
ファストアクション	2123p	魔力撃強化	IB32p	p
影走り	2120p	防具の達人	IB32p	p
トレジャーマスター	3143p	マルチアクション	1-292p	p
匠の技	3143p		p	p
治癒適性	2122p		p	p
不屈	2123p		p	p
ポーションマスター	2123p	両手利き	1-283p	p
韋駄天	3142p	二刀流	1-281p	p
縮地	3143p	双撃	1-280p	p
鋭い目	2120p	武器習熟A/ソード	1-281p	p
弱点看破	2121p	武器習熟S/ソード	1-281p	p
マナセーブ	2123p	武器の達人	IB31p	p
マナ耐性	3144p		p	p
賢人の知恵	3142p		p	p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	33	31	34
グラップラー	0			
フェンサー	17	35	33	36
シューター	0			

鎧と盾	龍王鎧・ファフニール	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		50	2	30	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			5	13	
回避技能	フェンサー	合計値		40	43

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力	
3 m	109 m	327 m	2d+ 40	43	173	真語魔法	5	33	魔動機術	5	33	
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	操靈魔法	5	33	召異魔法	5	33	
2d+	35/33	2d+ 31	2d+ 34	2d+ 35	266	深智魔法	5	33				

装備品	説明
頭 賢神の聖印	
耳	
顔 ナイトゴーグル	
首 妖精神の首飾り	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

#### —その他メモ—

その他メモ	自動失敗 チェック
	<input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> ⑯
	<input type="checkbox"/> ⑰
	<input type="checkbox"/> ⑲
	<input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> ㉔

## キャラクター名

### - プレイヤー名 -

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	魔法文明語	○	○			
巨人語	○		妖精語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○	○			
神紀文明語		○	シャドウ語	○				
ドラゴン語	○		ライカヌスロープ語	○				
ドレイク語	○		リザードマン語	○				
ドワーフ語	○	○	ケンタウロス語	○				
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト

一般裝備品

(消耗チェック)