

キャラクター名  
狛枝凪斗

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒナタ ハジメ	保護	3 ①②③④⑤	
ソウダ カズイチ	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		半壊		オート			
メインクラス		暴食		オート			
メインクラス		捕食者		オート			
サブクラス		背徳の悦び		オート			
				オート	なし	自身	たからもの