

キャラクター名
“ソード”

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス		カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	3	0	0		5	8	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	14r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インセプトアーマー		5		-1	

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	3							
効果:								
インフィニティウェポン	3							
効果: 攻撃力: 10、ガード値3の武器を制作								
ダブルクリエイト	2							
効果: 制作する武器をふたつにする								
カスタマイズ	3							
効果: ダイス+3個								
コントロールソート	2							
効果: <白兵>を【精神】で行う								
マルチウェポン	5							
効果: 装備武器の攻撃力を合計								
ギガンティックモード	2							
効果: 対象を範囲に変更、自身の武器を破壊								
ギガノトランス	2							
効果: 対象をシーン、射程を視界に変更								
魂の錬成	2							
効果: HP20で復活								
戦局判断	4							
効果: 対象の行動値+12								
ファンアウト	2							
効果: 対象を戦闘移動させる								
八重垣	2							
効果: 武器のガード値を合計								
砂の結界	2							
効果: カバーリング								

メモ					
----	--	--	--	--	--

